

## JEUNES OFFICIELS NATATION

Document réalisé par Nadia BUFFEL, professeur d'EPS au Clg Fleming ORSAY

### DOCUMENT DE FORMATION POUR LES JUGES DE NATATION NIVEAU DISTRICT ET DEPARTEMENTAL

- 1 - ORGANISATION D'UNE COMPETITION
- 2 - SCHEMA D'UN BASSIN
- 3 - LE JUGE ARBITRE
- 4 - LE STARTER
- 5 - LE SECRETARIAT
- 6 - LA CHAMBRE D'APPEL
- 7 - LA NAVETTE
- 8 - LES CHRONOMETREURS

ANNEXE : questionnaire



# 1- ORGANISATION GENERALE D'UNE COMPETITION

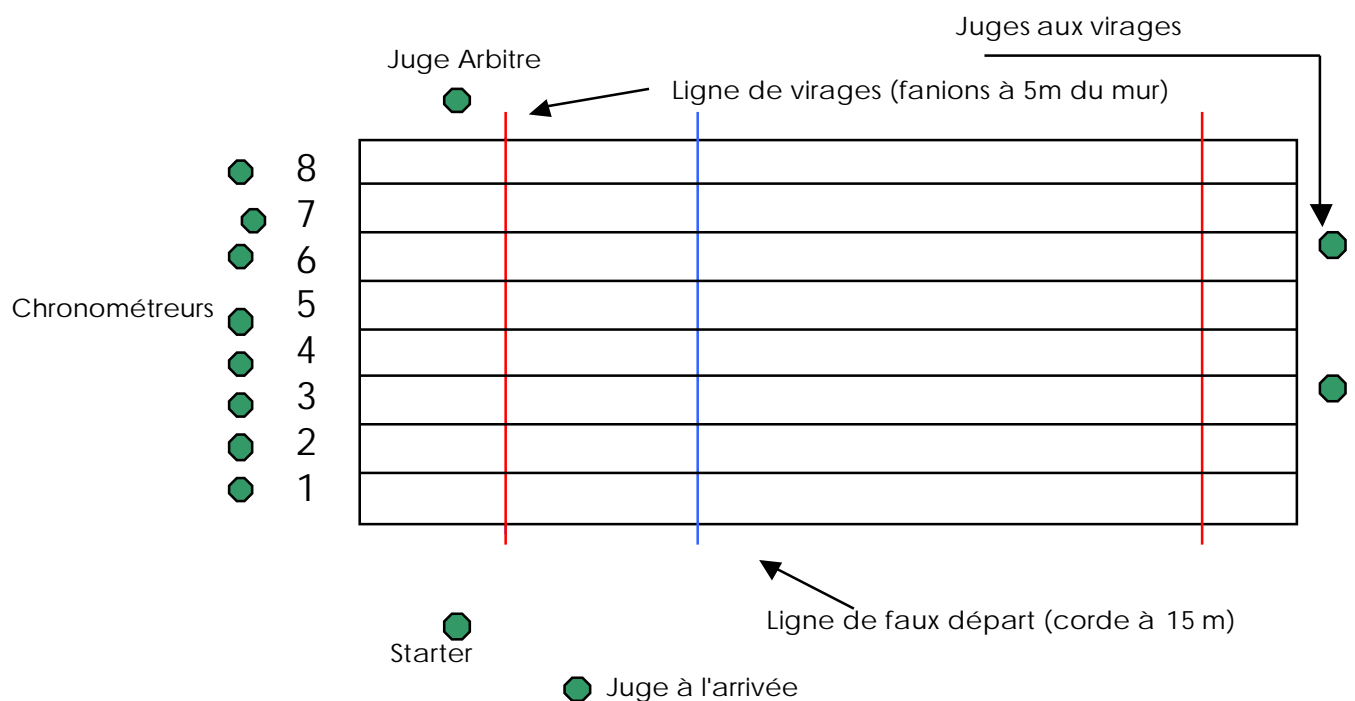
A leur arrivée à la piscine, les nageurs disposent d'un temps d'échauffement, qui varie entre 1/2 heure et 1 heure. Ce temps permet:

- de composer le jury
- d'effectuer les essais de chronomètres (10 minutes minimum)
- de constituer les séries (classer les fiches)

Le jury d'une compétition de natation doit comprendre au moins:

- Un juge arbitre
- Un starter
- Un juge de nages
- Un ou plusieurs juges de virages
- Un ou plusieurs juges à l'arrivée
- Un chronométrateur minimum par couloir
- Un secrétaire
- Une navette
- Un responsable de chambre d'appel

## 2- SCHEMA D'UN BASSIN



# 3- LE JUGE ARBITRE

- Il est responsable du déroulement de la compétition
- Il place les juges et leur donne les instructions relatives à la compétition
- Il lance et contrôle les essais de chronomètres
- Il attribue les lignes aux chronométreurs
- Il décide du classement lorsque les temps ne correspondent pas à l'ordre donné par le juge à l'arrivée
- Il place les nageurs pour le départ
- Il siffle les faux départs, il contrôle les courses
- Il est le seul à pouvoir disqualifier ou pénaliser un nageur

UN NAGEUR PEUT ETRE DISQUALIFIE OU PENALISE SI :

- Sa nage, ses virages, ou son arrivée sont incorrects
- Il est à l'origine du deuxième faux départ d'une course (sauf si un seul départ)
- Il retarde volontairement le départ
- Il gêne un autre nageur
- Il change de couloir pendant sa course, ou s'aide de la ligne pour avancer
- Il a un mauvais comportement envers un juge
- Dans un relais, ses pieds quittent le plot avant que le nageur précédent de son équipe n'ait touché le mur
- Dans un relais, il effectue 2 fois la course





## 4- LE STARTER

Il donne le départ des courses:

- Lorsque les nageurs sont immobiles sur les plots , ou dans l'eau pour le dos, il donne le commandement "A VOS MARQUES",
- Il attend que les nageurs soient immobiles à nouveau ,puis donne le signal de départ ( sifflet, pistolet, à la voix ....)
- Il décide des faux départs. ATTENTION, dans les compétitions nationales, il n'y a plus qu'un seul départ; Tout nageur anticipant le signal, est disqualifié.

## PROCEDURE ET COMMANDEMENTS DU DEPART

En BRASSE, PAPILLON , NAGE LIBRE , 4 NAGES, le départ s'effectue par un plongeon du plot

### LE JUGE ARBITRE

- Donne quelques coups de sifflet brefs, qui signalent aux nageurs de se préparer, et aux chronométreurs de mettre leur chronomètre à zéro
- Donne un coup de sifflet long : les nageurs montent sur les plots  
Quand les nageurs sont immobiles, il les place sous le commandement du starter ,en levant le bras

### LE STARTER

- Dit " A VOS MARQUES " : les nageurs prennent immédiatement la position de départ
- Lorsqu'ils sont à nouveau immobiles, il donne le signal du départ (coup de sifflet, pistolet, à la voix.....)
- En DOS et NAGE AVEC PALMES et au RELAIS 4 NAGES , les nageurs se mettent dans l'eau au coup de sifflet long , puis partent comme plus haut au signal du starter.

## 5- LE SECRETARIAT

Il est composé d'au moins deux personnes qui sont chargées de:

1. CONSTITUER LES SERIES, une épreuve peut comprendre plusieurs séries, si il y a plus de nageurs engagés que de couloirs
2. Donner les séries à la chambre d'appel
3. Recueillir LES FICHES DE COURSES (b) rapportées par la navette
4. Enregistrer les performances en fonction du règlement de l'épreuve (barème)
5. Etablir le palmarès
6. Préparer les récompenses

## CONSTITUTION DES SERIES

Les séries sont constituées en fonction des temps d'engagement des nageurs, suivant les principes ci-dessous :

- Les premières séries sont les moins rapides et les dernières les plus rapides
- Les dernières séries sont toujours complètes, (5 nageurs pour 5 couloirs ou 8 nageurs pour 8 couloirs)
- On ne fait pas de série avec un seul nageur
- A l'intérieur d'une série, on attribue les lignes en fonction du temps comme suit :

5 couloirs : Lignes 3,4,2,5,1 ( meilleur temps ligne 3 )

8 couloirs : Lignes 4,5,3,6,2,7,1,8 ( meilleur temps ligne 4 )

## 6- LA CHAMBRE D'APPEL

C'est d'abord l'endroit où les juges se réunissent pour composer le jury.

C'est ensuite l'endroit où les nageurs vont chercher leur fiche ,quelques minutes avant leur épreuve.

Le responsable de la chambre d'appel, appelle tous les nageurs d'une même course et distribue les fiches au fur et à mesure des séries .Les nageurs se rendent ensuite à leur couloir et donnent la fiche au chronométreur juste avant de nager.

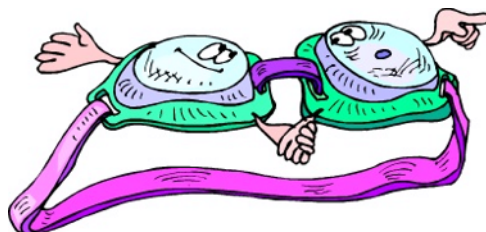


## 7- LA NAVETTE

C'est une personne chargée d'établir la liaison entre le secrétariat et les juges

Ses tâches:

- Récupérer les fiches auprès des chronométreurs et du juge à l'arrivée dès la fin de la course
- Vérifier qu'il n'en manque pas,
- Les classer par temps
- Les apporter au secrétariat après contrôle du juge - arbitre



# 8- LES CHRONOMETREURS

Il y en a au moins un par ligne d'eau, il peut y en avoir trois maximum. Leur rôle est de chronométrer les nageurs passant à leur ligne, ils ne sont pas autorisés à donner le départ, juger les nages ou les virages, pénaliser ou disqualifier les nageurs, encourager ou gêner les nageurs.

A L'APPEL DU JUGE - ARBITRE, OU DU CHEF CHRONOMETREUR, le chronométrateur doit :

- Participer à l'essai de chronomètres (il dure minimum 10 minutes)
- Regagner la ligne d'eau qui lui aura ensuite été attribuée par le juge - arbitre
- Contrôler à chaque série l'identité du nageur et que la série correspond à celle de la fiche
- Vérifier au 1<sup>er</sup> signal sonore du juge - arbitre (coups de sifflet brefs) que son chronomètre est remis à zéro
- Déclencher son chronomètre au signal du starter (en cas de faux départ, remettre le chrono à zéro)

A L'ARRIVEE

- Arrêter le chrono quand le nageur touche le mur
- Noter le temps au 1/100<sup>ème</sup> sur la fiche de course
- Le juge - arbitre peut vérifier le temps, attendre le signal pour remettre à zéro
- Pour les distances supérieures à 50 mètres, noter le temps du 50 m, puis tous les temps par 100 m, au dos de la fiche, en utilisant la touche de chronométrage intermédiaire (lap)

## ATTRIBUTION DES TEMPS

1. DEUX CHRONOMETREURS pour un couloir:

Le temps retenu sera le temps moyen (et non le temps du titulaire comme avant 2001)

EXEMPLE : si les temps des chronos sont 1.25.50 et 1.25.54, le temps retenu sera de 1.25.52 (on fait la moyenne des temps).

2. TROIS CHRONOMETREURS pour un couloir:

Le temps retenu sera le temps intermédiaire (pas de changement par rapport à 2001)

EXEMPLE : les temps des chronos sont 1.25.27; 1.25.21; 1.25.43; le temps retenu sera de 1.25.27

REMARQUE : lorsqu'il y a 3 chronométrateurs par ligne, le juge à l'arrivée n'est pas nécessaire